

MAESTRIA EN INTEGRACIÓN DE LAS TECNOLOGÍAS DIGITALES EN EDUCACIÓN

Línea 1.

Innovación pedagógica y transformación digital de la educación

Descripción

Esta línea desarrolla investigaciones orientadas al diseño, implementación y evaluación de modelos pedagógicos innovadores que integran tecnologías digitales para transformar los procesos de enseñanza, aprendizaje y desarrollo profesional docente en diversos contextos educativos.

Sublíneas

- Modelos de integración de tecnologías en educación (TPACK, SAMR, PICRAT, DigCompEdu).
- Innovación pedagógica mediada por tecnologías digitales.
- Diseño de experiencias de aprendizaje digitales centradas en el estudiante.
- Metodologías activas apoyadas por tecnologías digitales (ABP, aula invertida, gamificación, aprendizaje colaborativo e híbrido).
- Transformación digital de la práctica docente y desarrollo de competencias digitales.
- Diseño instruccional y recursos educativos digitales.

Referentes: UNESCO, ISTE, DigCompEdu (Comisión Europea), OCDE.

Línea 2.

Inteligencia artificial, analítica del aprendizaje y evaluación educativa

Descripción

Esta línea promueve investigaciones sobre la aplicación de la inteligencia artificial, la ciencia de datos y la analítica del aprendizaje para personalizar la enseñanza, optimizar la evaluación educativa y fortalecer la toma de decisiones basada en evidencia.

Sublíneas

- Inteligencia artificial generativa aplicada a la educación.
- Tutores inteligentes y aprendizaje adaptativo.
- Learning Analytics y ciencia de datos educativos.
- Big Data y minería de datos educativos.
- Evaluación digital y automatización de la retroalimentación.
- Dashboards educativos y sistemas inteligentes para la toma de decisiones.
- Modelos predictivos del aprendizaje y permanencia estudiantil.
- Ética, gobernanza y uso responsable de la inteligencia artificial.

Referentes: UNESCO, OECD Digital Education Outlook, EDUCAUSE, IEEE.

Línea 3.

Tecnologías emergentes, innovación y gestión de ecosistemas digitales

Descripción

Esta línea investiga el diseño, implementación y gestión de ecosistemas digitales de aprendizaje mediante tecnologías emergentes, promoviendo la innovación institucional, la sostenibilidad tecnológica y la transformación de los entornos educativos.

Sublíneas

- Realidad virtual, aumentada, mixta y metaverso educativo.
- Laboratorios virtuales, simuladores y entornos inmersivos.
- Blockchain, credenciales digitales y certificación del aprendizaje.
- Internet de las Cosas (IoT) y tecnologías inteligentes para la educación.
- Diseño, gestión y evaluación de proyectos de innovación tecnológica educativa.
- Gestión institucional y políticas para la transformación digital.
- Ecosistemas digitales de aprendizaje y gestión del conocimiento.
- Innovación educativa y transferencia tecnológica.

Referentes: UNESCO, Comisión Europea, Horizon Europe, OCDE.